/\* this is MainMenu.h \*/

#ifndef \_MAIN\_MENU\_

#define \_MAIN\_MENU\_

/\* pathname \*/

#define ANITOOL "/home/stud17/14109383/.TeamProject/AniTool"

#define FILELIST "/home/stud17/16101361/.TeamProject/filelist/filelist"

#define CHAT "/home/stud17/16101361/.TeamProject/chat/client/chatcl"

#define ENCRYPT "/home/stud17/16101361/.TeamProject/enc/encrypt"

#define LOGMSG "/home/stud17/16101348/project/.C/rsc/msg"

/\* 헤더 파일 \*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/stat.h>

#include <sys/wait.h>

#include <fcntl.h>

#include <string.h>

#include <termios.h>

#include <time.h>

#include <signal.h>

/\* DEFINE \*/

#define TRUE 1

#define FALSE 0

#define S\_BUFSIZE 128 // small bufsize

#define STD\_BUFSIZE 512 // 표준 bufsize

/\* 메뉴 만들때 menu\_t에 추가해주세요 \*/

typedef enum {

\_quit = 1, \_help, \_clear, \_umask, \_chumask,

\_date, \_time, /\* 구분 \*/ \_filelist, \_anitool, \_chpasswd, \_chat,

\_encrypt, \_addusr, \_delusr

} menu\_t;

/\* TYPE \*/

typedef enum { false, true } bool;

typedef enum { \_start, \_mid, \_end } rmSpaceMode;

// rmSpace 함수에서 사용

/\* 함수 정의 \*/

menu\_t get\_menu(const char\* input, const int is\_root);

// 문자열 비교 후 enum menu\_t 를 반환

void print\_Help(const int is\_root);

// 도움말 출력

/\* siganl 관련 함수 \*/

void sig\_int(int signo);

// SIGINT 처리 함수

void sig\_chld(int signo);

// SIGCHLD 처리함수

/\*------------------\*/

void scan\_Input\_plus(char string[], const char output[]);

/\* scan\_Input 기능 + " 'output' << "을 출력하는 기능을 추가 \*/

void scan\_Input(char string[]);

/\* string을 받고, token으로 자른다 \*/

void clear\_Screen();

// == clear

void init\_Screen();

// 화면을 처음 상태로

void warn();

// 잘못된 커맨드 입력 시 출력

void show\_umask();

// 현재 umask 출력

void ch\_umask(const char string[]);

// umask값 변경

int getIntStr(const char \*str, const int format /\* 진수 \*/);

// string에서 int값 get

bool isNum(const char string[], const int digits /\* 자릿수\*/,

const int format /\* 진수 \*/);

// 수라면 true, 수가 아니라면 false

void whatDataIsToday();

// pipe를 이용한 datae 명령어 출력

void whatTimeIsIt();

// 현재 시간

/\*------------------------------------------------------------\*/

/\* 기본 기능 외 추가 기능( MainMenu.c에 정의되어 있음 ) \*/

pid\_t filelist(char\* const rkey);

// filelist 실행, child ID 반환

pid\_t anitool(char\* const rkey);

// AniTool 실행, child ID 반환

pid\_t chatting(char\* const rkey);

// 채팅 프로그램 실행, child ID 반환

pid\_t file\_encryption(char\* const rkey);

// 암호/압축 프로그램 실행, child ID 반환

void add\_user();

// ;

void delete\_user();

// ;

void change\_password();

// ;

/\*------------------------------------------------------------\*/

#else

#endif